

Curso

# DISEÑO Y MODELADO CON







CATEGORÍA: FOTOGRAFÍA - ADULTOS

MODALIDAD: PRESENCIAL



Aprenderás a crear modelos 3D utilizando SketchUp, así como la aplicación de texturas y materiales para elevar la calidad visual de tus proyectos. Aprenderás a perfeccionar tus renderizaciones con Vray, obteniendo imágenes altamente profesionales. Además, habilidades en el retoque de renders en Photoshop, permitiéndote crear presentaciones de alta calidad que destacarán en el mercado. ¡Descubre cómo llevar tu creatividad al siguiente nivel!

DIRIGIDO A:

Dirigido a estudiantes de arquitectura, diseño de interiores, diseño gráfico y/o público en general, apasionados por el diseño y que deseen aprender a crear modelos 3D de sus proyectos y renderizarlos para presentaciones.

### Al finalizar el curso, estarás capacitado para crear modelos 3D utilizando

LOGRO DEL CURSO:

Sketchup aplicando diversas herramientas de diseño para mejorar la estética de tus proyectos. Aprenderás a integrar otros programas para renderizar y presentar tus diseños de manera profesional y atractiva, brindando un valor añadido a tus habilidades en el campo del diseño y la arquitectura. ¿DONDE PODRÉ DESEMPEÑARME?

### Después de completar un curso, tendrás una variedad de oportunidades

profesionales disponibles en diversas industrias creativas. Algunos lugares donde podrías desempeñarte incluyen: Estudios de arquitectura y diseño, agencias de diseño de interiores o desempeñarte cómo Freelance y brindar consultoría de forma independiente: Brindando servicios de diseño y visualización 3D como autónomo, trabajando con una variedad de clientes y proyectos.

de Sketchup. · Creación y edición de objetos básicos en Sketchup.

INTRODUCCIÓN

A SKETCHUP

• Entorno de trabajo y herramientas básicas

 Creación de formas complejas con Sketchup. Creación de objetos arquitectónicos

· Creación de objetos decorativos

FORMAS Y OBJETOS

· Configuración de iluminación y sombras

· Creación de escenas en Sketchup.

ILUMINACIÓN

Y SOMBRAS

TEXTURAS Y **MATERIALES** · Importación y aplicación de texturas en Sketchup. · Creación y aplicación de materiales

personalizados en Sketchup.

**VRAY** 

RENDERS

de detalles.

- CONFIGURACIÓN DE
- · Configuración de cámaras y luces. · Configuración de materiales y texturas.

POSTPRODUCCIÓN DE

· Importación de renders en Photoshop. · Técnicas de edición de imagen y retoque

· Agregar texto y logotipos a la imagen final.

en Sketchup.

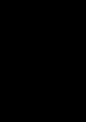
e interiores.

realistas.

Técnicas de iluminación para renders

· Ajuste de parámetros de Vray

BENEFICIOS





## CON EL RESPALDO DEL GRUPO

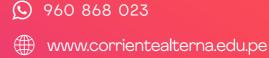


\*La Escuela de Diseño, Arte y Creatividad Corriente Alterna se reserva el derecho de realizar cambios en los docentes cuando crea conveniente.

f Corrientealterna.peru O Corrientealterna\_peru

Corriente Alterna.

Corriente Alterna **S** Escuelacorrientealterna



Servicio Educativo Empresarial S.A.C. - RUC: 20553617627

TÉCNICAS DE

RENDERIZADO